

AMERICAN RACE

Artículo 1. Ganador (Primer Lugar): Usted cobra a primer lugar si su selección Gana la carrera.

Artículo 2. Place (Segundo Lugar): Usted cobra a segundo lugar si su selección finaliza en primero o segundo lugar.

Artículo 3. Show (Tercer Lugar): Usted cobra a tercer lugar si su selección finaliza en primero, segundo o tercer lugar.

Nota: todas las apuestas son validas para GANADOR, PLACE y SHOW sin importar el N° de ejemplares participantes, siempre y cuando se produzcan dividendos

Artículo 4. Limites de pago:

A Ganador: 25 x 1

A Place: 10 x 1

A Show: 5x1

Nota: No incluye el valor de la apuesta.

Artículo 5. El valor de la apuesta es de 2 Bs.F.= 2 \$. (Mínimo)

Artículo 6. Todas las apuestas juegan con el orden oficial de llegada, igualmente los dividendos.

Artículo 7. Si un competidor es retirado, el dinero de la apuesta será reembolsado. Llaves y fields corren bajo un solo interés.

- **Llave:** Dos o más caballos propiedad del mismo establo o entrenados por el mismo entrenador se denominan como llave y se unen como un solo interés de apuesta, una apuesta a un caballo unido es una apuesta a todos los caballos con quien este unido.

- **Fields:** un caballo agrupado con otros(s) bajo un mismo interés donde el número de caballo que arrancan excede el número de intereses de apuesta que el tablero del hipódromo de origen pueda manejar, una apuesta a un caballo del field es una apuesta a todos los caballo del field común.

Artículo 8. Exacta: Usted cobra la apuesta de exacta si selecciona a los ganadores del primero y segundo lugar en el orden exacto de llegada. Excepto si la juega combinada (No importa el orden de llegada)

- El pago máximo por apuesta de exacta es de 500 Bs.F.

- Si un field o llave termina en primero y segundo lugar, la combinación ganadora será el field y el corredor que llegue a tercer lugar.

- Si un competidor es retirado, el dinero de la apuesta será reembolsado.

- Si en el hipódromo de origen, no se produce un pago para la combinación ganadora, el límite de pago será 500 Bs.F.

Nota: En caso de boletos iguales, se pagaran hasta 5 boletos: (5x500, 00 Bs.F. = 2.500,00 Bs.F.). Si el número de boletos excede o es mayor de 5 se divide el tope= 2.500,00 Bs.F. / x (Numero de aciertos).

- No hay pagos de consolación.
- Llaves y fields corren bajo un solo interés.

- Jugada mínima 2 Bs.F.

- Factor Multiplicador 1 Bs.F.

- Al producirse empate para el 1º lugar, ambos ejemplares llegan 1º y 2º simultáneamente, resultando ganador para este juego la combinación de los dos caballos.

- Cuando se produce empate para el 2º lugar, los ejemplares involucrados en el empate, llegan segundo para este juego. Resultando ganadora la exacta con el ganador al primero y cualquiera de los empatados para el segundo.

Art. 9.-Trifecta: Usted cobra la apuesta de trifecta si selecciona a los ganadores el primero, segundo y tercer lugar en el orden exacto de llegada, en las carreras designadas con apuestas de trifecta.

- El pago máximo por apuesta de trifecta es de 2.000 Bs.F.

- Si en el evento un corredor es retirado se procede de la siguiente manera: Si el ejemplar retirado es llevado en línea para cualquiera de los tres lugares el dinero es reembolsado. Si no es así entonces jugará con el resto de los ejemplares que posea el ticket.

- En caso de que el hipódromo de origen pague con todos en cualquiera de los cuatro lugares, equivale a consolación en virtud de que nadie acertó a la combinación ganadora.

- No hay pagos de consolación.

- Si en el hipódromo de origen, no se produce un pago para la combinación ganadora, el límite de pago será 2.000 Bs.F.

Nota: En caso de boletos iguales, se pagaran hasta 5 boletos: $(5 \times 2.000,00 \text{ Bs.F.} = 10.000,00 \text{ Bs.F.})$. Si el número de boletos excede o es mayor de 5 se divide el $\text{tope} = 10.000,00 \text{ Bs.F.} / x$ (Numero de aciertos).

- Llaves y fields corren bajo un solo interés.

- Jugada mínima 2 Bs.F.

- Factor Multiplicador 1 Bs.F.

Artículo 10.-Superfecta: Usted cobra la apuesta de Superfecta si selecciona a los ganadores del primero, segundo, tercer y cuarto lugar en el orden exacto de llegada, en las carreras designadas con apuestas de Superfecta.

- El pago máximo por apuesta de Superfecta es de 10.000 Bs.F.

- Si en el evento un corredor es retirado se procede de la siguiente manera: Si el ejemplar retirado es llevado en línea para cualquiera de los cuatro lugares el dinero es reembolsado. Si no es así entonces jugará con el resto de los ejemplares que posea el ticket.

- En caso de que el hipódromo de origen pague con todos en cualquiera de los cuatro lugares, equivale a consolación en virtud de que nadie acertó a la combinación ganadora.

- No hay pagos de consolación.

- Si en el hipódromo de origen, no se produce un pago para la combinación ganadora, el límite de pago será 10.000 Bs.F.

Nota: En caso de boletos iguales, se pagaran hasta 2 boletos: $(2 \times 10.000,00 \text{ Bs.F.} = 20.000,00 \text{ Bs.F.})$. Si el número de boletos excede o es mayor de 2 se divide el $\text{tope} = 20.000,00 \text{ Bs.F.} / x$ (Numero de aciertos).

- Llaves y fields corren bajo un solo interés.

- Jugada mínima 2 Bs.F.

- Factor multiplicador 1 Bs.F.

Artículo 11. Daily Double (doble selección): Usted cobra la apuesta de doble selección si selecciona al ganador del primer lugar en dos carreras consecutivas designadas con apuesta de doble selección.

- El pago máximo por apuesta de doble selección es de 1.000 Bs.F.
- Si un corredor es retirado de cualquiera de las dos carreras designadas como “doble selección”, el dinero de la apuesta será reembolsado y no habrá pagos de consolación.
- Si en el hipódromo de origen, no se produce un pago para la combinación ganadora, el límite de pago será de 1000 Bs.F.

Nota: En caso de boletos iguales, se pagaran hasta 5 boletos: (5x1.000, 00 Bs.F. = 5.000,00 Bs.F.). Si el número de boletos excede o es mayor de 5 se divide el tope = 5.000,00 Bs.F. / x (Numero de aciertos).

- Llaves y fields corren bajo un solo interés.
- Jugada mínima 2 Bs.F.
- Factor multiplicador 1 Bs.F.

Artículo 12. Pick 3 (triple selección): Usted cobra la apuesta de triple selección si selecciona al ganador del primer lugar en tres carreras consecutivas designadas con apuesta de triple selección.

- El pago máximo por apuesta de triple selección es de 3000 Bs.F.
- No habrá reembolso por los retirados.
- Si su selección es retirada del evento, ésta será sustituida por el ejemplar favorito al cierre de la carrera. En caso de tener jugado el favorito de la carrera su apuesta juega con doble participación.
- En caso de que el hipódromo de origen pague con todos en cualquiera de las tres carreras, equivale a consolación en virtud de que nadie acertó a la combinación ganadora.
- No hay pagos de consolación.
- Si en el hipódromo de origen, no se produce un pago para la combinación ganadora, el límite de pago será 3.000 Bs.F.

Nota: En caso de boletos iguales, se pagaran hasta 5 boletos: (5x3.000, 00 Bs.F. = 15.000,00 Bs.F.). Si el número de boletos excede o es mayor de 5 se divide el tope= 15.000,00 Bs.F. / x (Numero de aciertos).

- Llaves y fields corren bajo un solo interés.
- Jugada mínima 2 Bs.F.
- Factor multiplicador 1 Bs.F.

Artículo 13. Pick-4: Usted cobra la apuesta de pick-4, si selecciona al ganador del primer lugar en cuatro carreras consecutivas designadas con apuesta de pick-4.

- El pago máximo por apuesta de pick-4 es de 10.000 Bs.F.
- No habrá reembolso por los retirados.
- Si su selección es retirada del evento, ésta será sustituida por el ejemplar favorito al cierre de la carrera. . En caso de tener jugado el favorito de la carrera su apuesta juega con doble participación.

WWW.SUPERPOOLHIPICO.COM
REGLAMENTOS

- En caso de que una o más carreras sean canceladas, el dinero de la apuesta será reembolsado.
 - En caso de que el hipódromo de origen pague con todos en cualquiera de las cuatro carreras, equivale a consolación en virtud de que acertó a la combinación ganadora.
 - No hay pagos de consolación.
 - Si en un hipódromo de origen, no se produce un pago para la combinación ganadora, el límite de pagos será 10.000 Bs.F.
- Nota:** En caso de boletos iguales, se pagaran hasta 2 boletos: (2x10.000, 00 Bs.F. = 20.000,00 Bs.F.). Si el número de boletos excede o es mayor de 2 se divide el tope= 20.000,00 Bs.F. / x (Numero de aciertos).

- Entries y Fields corren bajo un solo interés.
- Jugada mínima 2 Bs.F.
- Factor multiplicador 1 Bs.F.

Artículo 14. Para los juegos de Pick 3 y Pick 4 cuando se producen empates para el primer lugar, los ejemplares involucrados en esa llegada resultan ganadores, por lo tanto quienes tengan ambos ejemplares, cobran doble participación, es decir, cobrarán con los dividendos que arroje cada una de las combinaciones.

Artículo 15. Macuare: Consiste en acertar el número de puestos establecidos, en cada una de las carreras validas para este juego, indicando un ejemplar por carrera. (Seis últimas)

- El número de puestos y la premiación son variables con jugada mínima de 2 Bs.F.
- La premiación es el logro del día.
Ejemplo: 15 x 1 (el logro), jugada de 10 Bs.F. por 15 = 150 Bs.F.
- Los puestos con los que se gana, dependen del número de ejemplares en carrera y no del número de inscritos.
- Se ganara:
10 o más Ejemplares: 3 Puestos
7,8 y 9 Ejemplares: 2 Puestos
6 o menos Ejemplares: 1 Puesto

- Cuando se produzca empate para la última posición a premiar, se pagara el 50 % del logro.
- Cuando no se corra la totalidad de las carreras validas para este juego, la apuesta se anula y se reintegra el dinero.
- En caso de ejemplar retirado le corresponde el siguiente en orden numérico. Excepto que forme parte de una llave, en dicho caso juega con el compañero.
Nota: En caso de ejemplares que conforman llaves, les tocara el siguiente si y solo si, estén retirados la totalidad de los integrantes de la llave.
- En las carreras, donde se agrupen dos o más ejemplares en una llave, se consideran un solo ejemplar.
Nota: Los ejemplares agrupados en llave se cuentan por un solo caballo para determinar el número de participantes de la carrera en el juego de macuare.

Artículo 16. Todas las apuestas realizadas después de correrse una carrera son nulas y se reintegra el dinero.

Artículo 17. Es responsabilidad exclusiva del cliente asegurarse de que las instrucciones, reglas, condiciones y/o políticas proporcionadas por la banca han sido entendidas perfectamente por él; el desconocimiento de estas no lo exime de su cumplimiento.

Artículo 18. Los boletos son un vale al portador y caducan a los 10 días, contados a partir de la fecha de realización de la apuesta, igualmente los reclamos.

Artículo 19. El presente reglamento se podrá modificar parcial o totalmente siempre que las modificaciones se publiquen a través de www.superpoolhipico.com

Artículo 20. El presente reglamento, entra en vigencia a partir del 09 de Enero del 2014.

